

Instrucciones del Juego de Memoria

1. Objetivo del Juego

El objetivo principal es encontrar la mayor cantidad de parejas de cartas idénticas posible. Gana el jugador que haya reunido más pares al final de la partida.

2. Materiales Necesarios

- Un mazo de cartas de memoria Pack Animales: Estas cartas vienen en pares idénticos con animales coloridos y criaturas fantásticas.
- Superficie plana: Una mesa o un escritorio.
- Jugadores: 2 o más personas de 8 a 13 años (también se puede jugar solo).

3. Preparación (Antes de comenzar)

- **Barajar:** Mezcla todas las cartas boca abajo para que nadie sepa qué imagen está en cada una
- **Colocar en la mesa:** Extiende todas las cartas sobre la mesa formando una cuadrícula (filas y columnas).
 - Asegúrate de que todas estén boca abajo (el diseño o dorso hacia arriba).
 - Las cartas no deben superponerse (una encima de otra).
 - Debe haber suficiente espacio entre ellas para poder voltearlas sin mover las de al lado.

- **Orden inicial:** Una vez colocadas, no se pueden mover las cartas de su lugar durante el resto del juego, salvo para voltearlas.
- **Determinar el primer turno:** Pueden echar a suertes (piedra, papel o tijera) o empezar por el jugador más joven.

4. Desarrollo del Juego (Paso a Paso)

El juego se desarrolla por turnos en sentido horario.

1. Voltear dos cartas: En su turno, el jugador debe elegir y voltear exactamente dos cartas cualesquiera de la mesa, una por una o al mismo tiempo, para que todos los jugadores puedan verlas.

2. Observar:

- Si las cartas son **Iguales** (Par encontrado):
- El jugador se queda con esas dos cartas (las pone en su pila personal boca arriba).
- El jugador repite el turno (vuelve a voltear otras dos cartas).
- **Nota:** En algunas variantes, si haces muchos pares seguidos, se limita a un máximo de 3 turnos consecutivos, pero la regla estándar es que sigue jugando mientras acierte.
- Si las cartas son **Diferentes** (No hay par):
 - El jugador debe mostrarlas brevemente a los demás para que todos memoricen su posición.

- Debe volver a colocarlas en su mismo lugar y boca abajo.
- El turno pasa al siguiente jugador a la derecha.

3. Memorizar:

- Durante el juego, todos los jugadores deben intentar recordar dónde están las cartas que ya han visto para encontrar sus parejas en futuros turnos.

4. Fin del Juego

El juego termina cuando todas las cartas han sido emparejadas y no quedan cartas boca abajo en la mesa.

5. Determinar al Ganador

1. Cada jugador cuenta cuántas parejas tiene en su pila personal.
2. El jugador con el mayor número de parejas es el ganador.
3. En caso de empate: Si dos o más jugadores tienen la misma cantidad de pares, pueden declarar un empate compartido o jugar una ronda especial de desempate con las cartas ya usadas (volviendo a barajar) para celebrar juntos el final del juego.

Reglas Importantes y Etiqueta

- **No mover las cartas:** Está prohibido deslizar o cambiar las cartas de lugar una vez que se ha iniciado el juego. Solo se permiten voltear.

- **Voltear de a dos:** No se puede voltear una tercera carta si las dos primeras no coinciden.
- **Memoria honesta:** No se permite hacer marcas en las cartas, tomar fotos o anotar en un papel dónde están las cartas. Todo debe depender de la memoria mental.
- **Visibilidad:** Asegúrate de que cuando voltees una carta, todos los jugadores puedan verla claramente antes de volver a taparla.
- **Respeto y diversión:** Recuerda que el objetivo es pasarla bien juntos. Si alguien se equivoca, es una oportunidad para aprender.

¡Que disfrutes de la partida! Este juego es un excelente ejercicio para la concentración, la memoria a corto plazo y el descubrimiento del mundo animal. Cada acierto es una celebración y cada intento es parte de la aventura.